

| Mascot character Mulala |
| Design manual |

Mascot Character | Color |

[マスコットキャラクター | カラー計画]

| Mulala | Mascot Character of Murayama city |



-  C65%+M70%+Y100%+K45%
-  C80%+M50%
-  C30%+Y100%
-  C70%+Y100%
-  C80%+Y70%
-  M20%+Y90%
-  C40%+M30%+Y100%

Mascot Character | Outline

Mascot Character | Color |

[マスコットキャラクター | カラー計画 2]



Mascot Character | Shading



Mascot Character | Mono | Outline

- C65%+M70%+Y100%+K45%
- C80%+M50%
- C30%+Y100%
- C70%+Y100%
- C80%+Y70%
- M20%+Y90%
- C40%+M30%+Y100%

Mascot Character | Posing |

[マスコットキャラクター | ポージング]



Mascot Character | basic pose



| pose #1 |



| pose #2 |



| pose #3 |



| pose #4 |

Mascot Character | Use Regulations |

[マスコットキャラクター | 使用規程]

| Mulala | Mascot Character of Murayama city |



✗ 変形させてはいけません。



✗ 極端に傾けてはいけません。



✗ 部分使用はいけません。



✗ デザインを改造してはいけません。



✗ 表情を変えてはいけません。



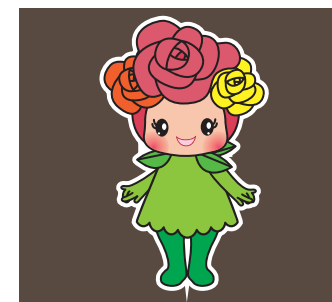
✗ 色を変えてはいけません。



✗ バックの色・柄等を透かしてはいけません。



○ バックに色を入れる。



○ キャラクターのアウトラインが見えにくい場合は、白フチを入れる。